Area:

Objetivo geral: Esse aplicativo tem como objetivo facilitar o desenvolvimento da montagem do cubo magico, fazendo com que as pessoas possam entender o seu objetivo e como ele pode ser resolvido.

Objetivo especifica: O projeto vem para ensinar todos os movimentos e sequencias a serem feitas em suas diversidades de ocasiões que podem ser ocasionadas devido ao decorrer da sua resolução.

1. Montagem da primeira parte escolhendo um lado do cubo e montando uma cruz com as cores respectivas dos dois lados!
2. A segunda parte seria montar os cantos da cruz com todos os cantos com seus lados com as suas respectivas cores.
3. A terceira parte é aonde monta a parte do meio do cubo colocando os quadrados que estão para o lado de cima do cubo no meio com as suas cores de laterais iguais as cores do quadrado do meio.
4. A quarta e ultima parte é a montagem da parte de cima fazendo basicamente o mesmo procedimento da primeira montando a cruz e depois os cantos fazendo assim a conclusão do cubo.

Definição do problema: a maioria das pessoas que tem o cubo magico desistem muito fácil de resolve-lo, sendo que na realidade na maioria das vezes não é lido o seu manual, e imaginam que para ser resolvido ele precisar ser montado um lado de cada vez, quando na verdade tem que ser resolvido por camadas.